

Can you work together to help a little mouse find its way home?



Inspired by the book,
How to Catch a Mouse
by Philippa Leathers.

CHALLENGE 1:

Use these materials to design and build a path for the mouse to safely get from the top of a table or chair back to its home on the floor.

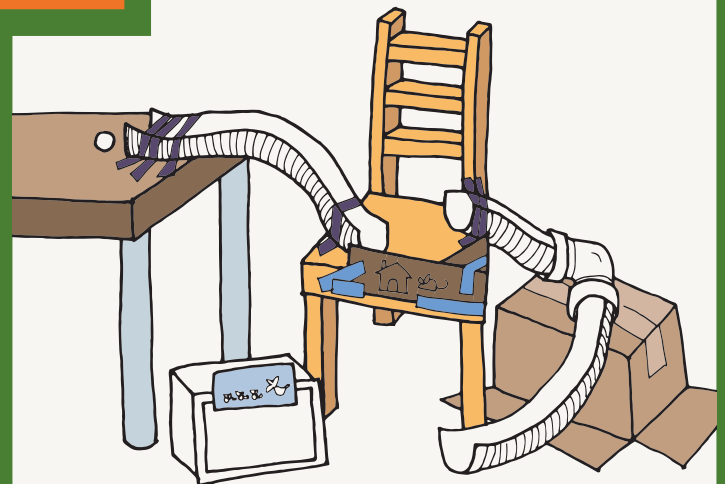
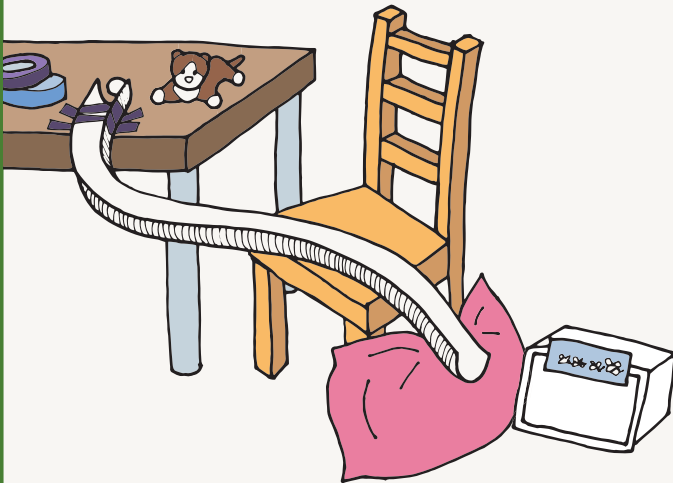
CHALLENGE 2:

Your mouse is hungry! Can you redesign your pathway to help your mouse stop at a friend's house for a snack before going home?



Redesign!

After your first try,
can you improve
your design?



What challenge will you try next? See more ideas in this activity video:
tinyurl.com/HSEMouseEnglish

¿Pueden trabajar juntos para ayudar al ratoncito a regresar a casa?



Inspirado por el libro,
How to Catch a Mouse
de Philippa Leathers.

RETO 1:

Utiliza estos materiales para diseñar y construir un camino para que el ratón pueda ir desde una mesa o silla hasta su casita en el suelo.

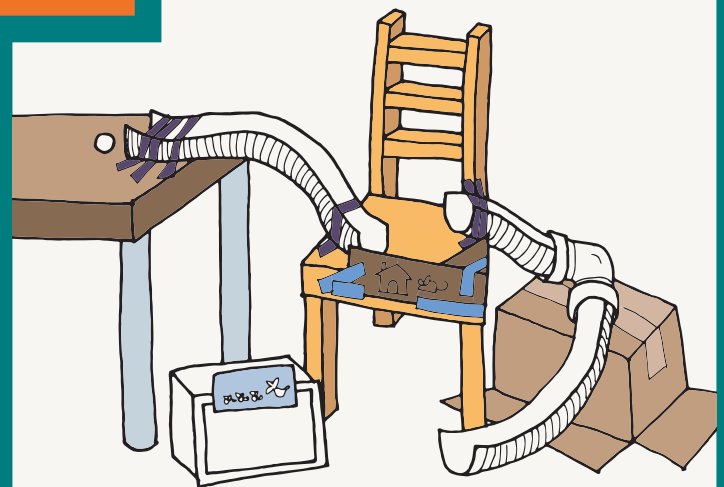
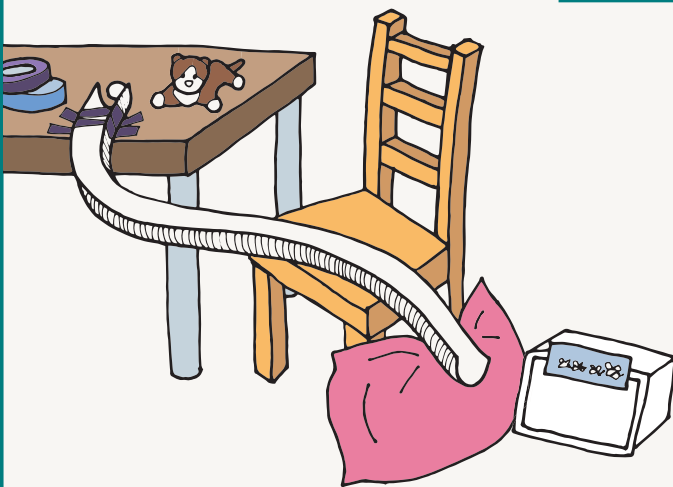
RETO 2:

¡Tu ratón tiene hambre! ¿Puedes volver a diseñar el camino para que tu ratón vaya a comer donde un amigo antes de ir a casa?



¡Vuelve a diseñar!

Después de tu primer intento, ¿puedes mejorar tu diseño?



¿Qué reto intentarás ahora? ¡Mira este video para más ideas!
tinyurl.com/HSEMouseSpanish